



Graphic Suite

- Blender
- Gimp
- InkScape
- Scribus
- TuxPaint



Blender - 15,20 Mo

Blender est une suite complète qui réussit le tour de force de réunir, sur quelques méga octets, des outils de modélisation, d'animation et de rendu d'une grande qualité. Outre ces fonctions essentielles, le logiciel intègre entre autre un visualisateur d'images, un éditeur vidéo ainsi qu'un module dédié à la création et à l'exécution de jeux. S'agissant de la modélisation, Blender possède tous les outils qui font rêver : polygones, "Nurbs", "Béziérs-splines", "Smesh", "metaballs", boîtes de déformations sont ainsi inclus en standard. Le moteur de rendu quant à lui est du type hybride, "Scanline/ray-tracing". De plus, un module de "radiosité" autorise les rendus photo-réalistes. Au chapitre de l'animation, systèmes de particules, "key-framing" et "bones" sont au rendez-vous et la gestion des courbes d'animation est à la fois précise et intuitive. Pour finir, Blender vous offre l'opportunité de concevoir vos propres jeux. De nombreux paramètres sont ainsi pris en compte tels que la gravité, les frottements et les collisions. Leur édition ne nécessite aucune connaissance en programmation, tout pouvant être fait à la souris par glissé-déposé de "briques logiques" et les jeux sont exécutés en temps réel au sein même de l'interface. Perçu il y a quelques années comme un "freeware intéressant", Blender a aujourd'hui acquis la stature d'un logiciel professionnel et l'engouement croissant qu'il suscite le positionne en "outsider" sérieux face aux ténors du marché actuel.



Gimp - 38,50 Mo

The Gimp est l'acronyme de GNU Image Manipulation Program. Il s'agit d'un logiciel d'édition et de retouche d'images numériques. Il est utilisé pour des tâches telles que la retouche de photos, la composition d'images et la présentation d'images. C'est un logiciel extrêmement puissant avec de nombreuses fonctions. Il peut être utilisé comme un programme de peinture, un programme avancé de retouche au niveau de la qualité photo, un système de traitement par lots, un calculateur d'images en masse, un convertisseur de formats d'images, etc.



InkScape - 75 Mo

Inkscape est un logiciel d'édition de graphismes vectoriels, doté de capacités similaires à Illustrator, Freehand, CorelDraw ou Xara X, utilisant le format de fichiers Scalable Vector Graphics (SVG) standard du W3C. Les fonctionnalités supportées du format SVG incluent les formes, les chemins, le texte, les marqueurs, les clones, les canaux alpha, les transformations, les motifs et les groupements. Inkscape supporte également les méta-données Creative Commons, l'édition de nœuds, les couches, les opérations de chemins complexes, la vectorisation des bitmaps, le texte suivant des chemins, le texte contournant des objets, l'édition XML directe et beaucoup plus. Il peut importer des formats tels que le Postscript, EPS, JPEG, PNG et TIFF, et exporte en PNG ainsi qu'en de nombreux formats vectoriels.



Scribus - 8 Mo

Scribus est un outil professionnel de Publication Assistée par Ordinateur (PAO), équivalent de logiciels comme Quark Xpress, ou encore Adobe Page Maker ou InDesign, à cette nuance près qu'il est publié sous la licence GPL. Développé depuis Mars 2001, ce logiciel est disponible en version 1.0. Les fonctionnalités implémentées sont nombreuses :

- * Travail en quadrichromie (CMYK)
- * Crénage manuel du texte
- * Import d'images aux formats EPS, JPEG, PNG et XPM
- * Impression au moyen de son propre pilote Postscript, qui donne des résultats surprenants de qualité.
- * Exportation de fichiers PDF (ou Postscript) qui sont maintenant très fréquemment acceptés par les imprimeurs.
- * Format de sauvegarde interne en XML.
- * Glisser-déposer (drag and drop) possible depuis KDE

Et de nombreuses autres choses, comme des modules de césure de mots pour différentes langues, le calibrage du moniteur, de très nombreux types de polices supportées (postscript type 1 et True Type), etc... Possibilité de travailler avec plusieurs documents ouverts simultanément (nouveau de la dernière version). On regrettera cependant que l'import de documents Xpress ou InDesign ne soit pas (encore) implémenté. Le didacticiel fourni avec les sources de Scribus est consultable en ligne (et peut ainsi être facilement imprimé, ce qui ne semble pas possible depuis l'aide en ligne du logiciel lui-même). Si ce document semble un peu ancien au vu de l'évolution actuelle de Scribus, il permet toujours une prise en main agréable de ce type d'outil qui, comme tout logiciel professionnel, demande que l'on y consacre du temps pour être opérationnel même s'il se révèle très intuitif à l'usage.



TuxPaint - 19 Mo

Voici un programme très sympathique d'initiation au dessin sur ordinateur qui ravira parents et instituteurs (mais pas seulement). Il est clair lorsqu'on découvre Tux Paint qu'il a été pensé et conçu pour nos charmantes têtes blondes : interface simple et très agréable avec des grosses icônes immédiatement disponibles (fonctions à gauche et sous-fonctions à droite), aide contextuelle en bas représentée par un petit Tux qui distille de pertinentes explications, affichettes qui permettent de retrouver aisément ses dessins sauvegardés.